

PER101

Programmation Perl

Durée

3 jours.

Packages

ALC

Pré-requis

Connaissance d'un langage de programmation

Orientation

Cette formation s'adresse aux développeurs ou administrateurs systèmes développant des scripts de traitement en Perl.

Dates

En intra entreprise

Objectifs

Connaître et savoir mettre en oeuvre les fonctionnalités du langage.

Organisation du cours

Théorie : 60%
Pratique : 40%

Configuration matérielle

Une machine par stagiaire.

Documentation fournie

Support de cours et exercices corrigés.

Tarif H.T. *

* nous consulter

Programme

Introduction

Variables, constantes

- Les scalaires
- Variables spéciales (\$_, \$., \$!, \$?, ...)
- Les tableaux et fonctions associées :
 - push, pop, unshift, shift, reverse, sort, split, join ...
- Arguments de la ligne de commande : @ARGV
- Les tableaux associatifs (hachages) et fonctions associées :
 - keys, sort, delete, exists ...
- Manipuler les variables d'environnement : %ENV
- Définition et utilisation de constantes
- Éléments de syntaxe : apostrophes, guillemets ...
- Equivalences syntaxiques : q, qq, qx, ...

Autres éléments de base

- Affichages avec print, say, printf
- Opérateurs courants et opérateurs de fichiers
- Structures de contrôle : tests et boucles
- Lancement de commandes externes, exploitation du code retour
- Manipulation des dates (time, localtime)

Fichiers et répertoires

- Ouverture, fermeture, lecture, écriture, positionnement
- Fonctions associées aux fichiers et répertoires :
 - copie, déplacement, suppression ...
- Modules standards associés aux fichiers

Expressions régulières

- Caractères spéciaux
- Recherche et substitution
- Localisation, flags spéciaux
- Fonction split

Fonctions et références

- Passage de paramètres et valeur de retour
- Variables locales (my) et statiques (state)
- Principe et intérêt des références
- Les compositeurs de tableaux et de hachages anonymes
- Tableaux multi-dimensionnels
- Structures de données complexes

Modules et packages

- Différence entre Module et Package
- Variables super-globales, variables globales au package
- Emplacement des modules
- Exportation de symboles
- Blocs BEGIN et END

Rendre plus sûr le code source

- Les pragmas "use strict", "use warnings"
- Bonne utilisation des mots clés my et our
- Modules d'aide au débogage

Programmation orientée objet

- Qu'est ce qu'un objet en PERL ?
- Utiliser et développer un module objet
- Comparaison Module classique et Module Objet
- Envoi de mail avec Net::SMTP
- Accès aux bases de données avec DBI

Travaux pratiques tout au long de la formation



Technologies Perl



Unix / Linux