

PER104

Développer des interfaces graphiques avec Perl/Tk

Durée

2 jours.

Packages

ALC

Pré-requis

Connaissance du langage PERL

Orientation

Cette formation s'adresse aux développeurs souhaitant réaliser des applications PERL graphiques

Dates

Nous consulter

Objectifs

Assimiler les concepts liés aux interfaces graphiques et mettre en oeuvre le module Tk

Organisation du cours

Théorie : 60%
Pratique : 40%

Configuration matérielle

Une machine par stagiaire.

Documentation fournie

Support de cours et exercices corrigés.

Tarif H.T. *

* nous consulter

Programme

Introduction

Qu'est ce que Perl/Tk

Installation du module sous Windows, Unix et Linux

Les composants graphiques (widgets), propriétés et configuration

Affichage et saisie de texte : widgets Label et Entry

Boutons à cocher, boutons radio (widgets Checkbutton, Radiobutton)

Listes déroulantes (widget Listbox)

Barres de progression (widget scale)

Les cadres (widget Frame)

Création de menus (widgets MenuButton, Optionsmenu, Menu)

Gestion de fenêtres supplémentaires (widget Toplevel)

Widgets composites

Création d'onglets

Ouverture, sauvegarde de fichiers

Insertion d'images

Les fontes

Gestion des évènements

Gestionnaires de géométrie

Présentation des widgets et de leurs méthodes associées